

DOPPELMOPPEL

Ein Spiel für Ungleichungen-Experten!

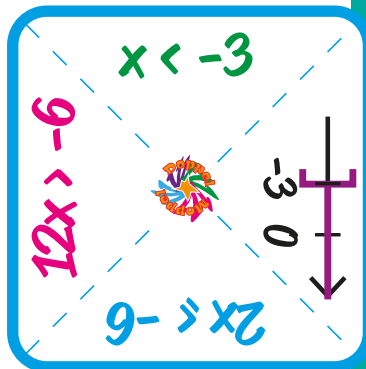
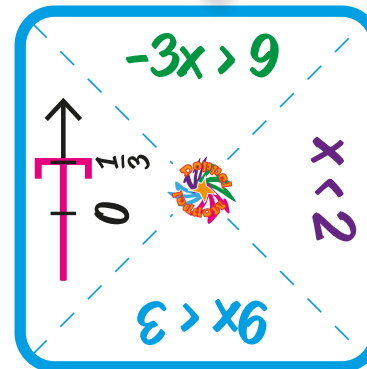
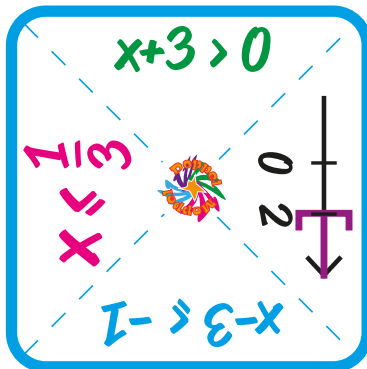
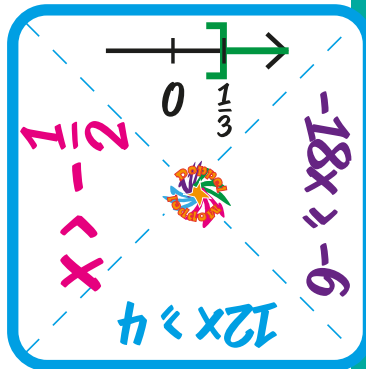
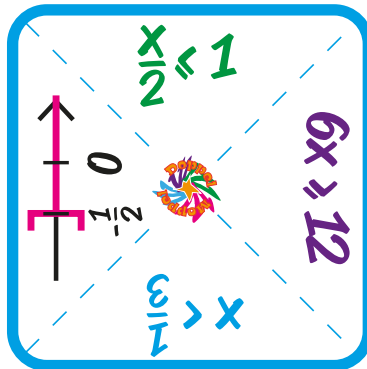
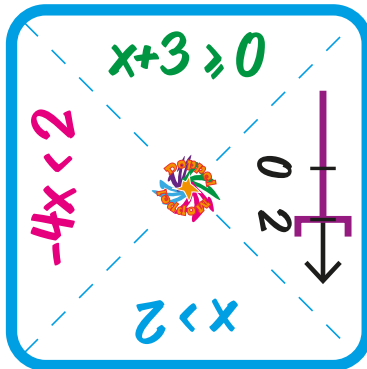
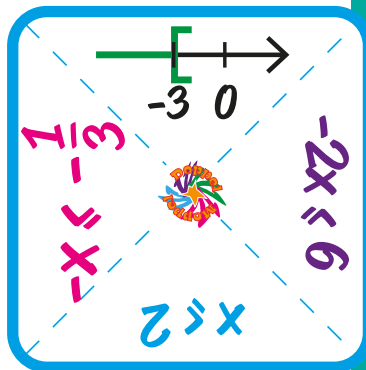
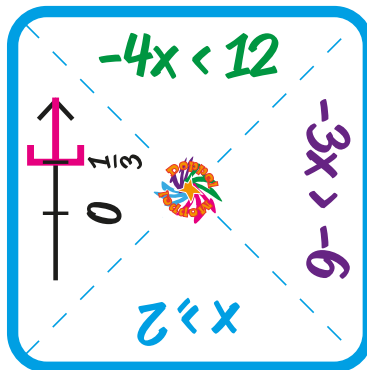
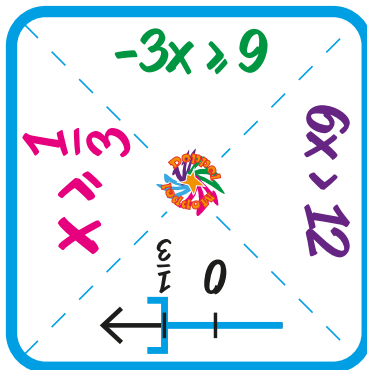
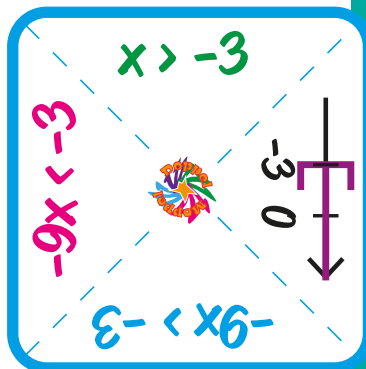
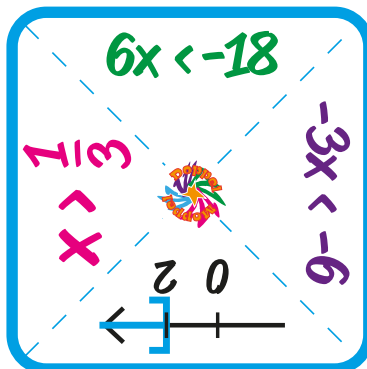
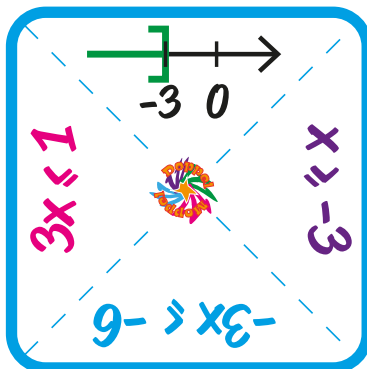
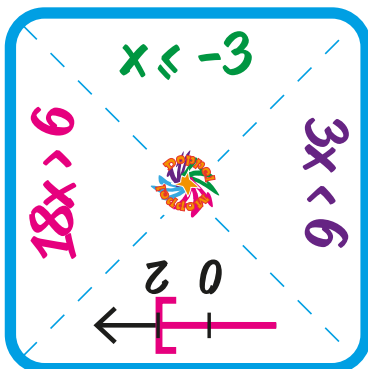


Spielregeln: Um das Spiel vorzubereiten, musst Du alle Karten schneiden. Die Karten werden gemischt und gestapelt, damit sie versteckt bleiben. Jeder Spieler nimmt eine Karte und die obere Karte auf dem Stapel wird umgedreht.

Der erste Spieler, der zwei **gleichwertige Symbole**, entdeckt sagt: « Doppel ! ».

Da muss er seinen Mitspieler zeigen, welche diese Symbole sind.

Wenn der Mitspieler es bestätigt hat, kann der Spieler beide Karten nehmen und sie auf seiner Seite legen. Der Spieler nimmt dann eine weitere Karte auf dem Stapel und die nächste Karte wird umgedreht. Wenn der Stapel leer ist, gewinnt der Spieler, der die meisten Karten hat.



Beispiel für **gleichwertige Symbole**: $x < 2 \Leftrightarrow -3x > -6$